



Biuletyn Polonistyczny

14.10.2015

Data wydarzenia: 16.11.2015 - 17.11.2015

III Ogólnopolska Konferencja Naukowa z cyklu "Literatura i język w świecie ponowoczesnym. Ludyczność w języku i literaturze"

Typ wydarzenia: Konferencja

Miejscowość: Gorzów Wielkopolski

Organizatorzy: Państwowa Wyższa Szkoła Zawodowa w Gorzowie Wielkopolskim

Państwowa Wyższa Szkoła Zawodowa im. Jakuba z Paradyża w Gorzowie Wielkopolskim

serdecznie zaprasza do udziału
w III Ogólnopolskiej Konferencji
z cyklu

Literatura i język w świecie ponowoczesnym,
która odbędzie się w dniach 16-17 listopada 2015 r.

Szanowni Państwo!

Dynamiczny rozwój nowych technologii łączy się z wyjątkowo szybkimi zmianami w kulturze, przekształca utrwalone systemy wartości oraz przyczynia się do modyfikacji tradycyjnego stylu życia. Zabawa przestaje być aktywnością zastrzeżoną dla wieku dziecięcego, coraz częściej uzyskując status wartości. Czy oznacza to, że homo ludens zastępuje homo sapiens?

Nasze tegoroczne spotkanie organizujemy pod hasłem

"Ludyczność w języku i literaturze",

by podjąć próbę odpowiedzi na to pytanie oraz przyjrzeć się zjawiskom świadczącym o narastającej i jednocześnie powszedniej karnawalizacji współczesnej kultury.

Nasze zaproszenie kierujemy przede wszystkim do badaczy zainteresowanych następującymi zagadnieniami:

- gry komputerowe w badaniach literaturoznawczych i językoznawczych,
- gry komputerowe jako inspiracja dla literatury i filmu,
- ludyczne przeobrażenia tradycyjnych motywów i wątków literackich w nowych mediach,
- fan fiction jako zabawa tekstem,
- gry językowe we współczesnej polszczyźnie (np. tekstach literackich, reklamie, komunikacji sieciowej, dowcipach, nazwach towarowych),

- gry z estetyką, kulturą, tabu, tradycją, prawdą i innymi wartościami, etc.,
- gry nadawczo-odbiorcze w nowych gatunkach medialnych,
- obraz zabawy w literaturze najnowszej,
- karnawalizacja życia politycznego,
- rola zabaw i gier w procesie dydaktycznym.

Uwzględniając różnorodność ponowoczesności, jej niedefiniowalność wynikającą z wielości idei, punktów widzenia i metod badawczych, zakładamy możliwość zgłoszenia innych tematów ukazujących wielość zjawisk językowych i literackich w świecie ponowoczesnym.

Planowany czas poszczególnych wystąpień to 20 minut. Zwieńczeniem konferencji będzie publikacja referatów w formie recenzowanej monografii. Prosimy o przesyłanie zgłoszeń zawierających tytuł wystąpienia, imię i nazwisko oraz afiliację autora do 26 października 2015 r. na adres: aniekrewicz@pwsz.pl lub leksem1@wp.pl.

Opłatę konferencyjną w wysokości 350 zł, obejmującą zakwaterowanie, wyżywienie oraz dofinansowanie publikacji, należy wnieść do 31 października. Numer konta i wszelkie dodatkowe informacje prześlemy w późniejszym terminie osobom zainteresowanym udziałem w konferencji.

Do pobrania:

- formularz zgloszeniowy.doc

Słowa kluczowe: ludyczność, gry komputerowe, ponowoczesność, karnawalizacja, kultura 2.0